

# spelers:	8 - 100	Tijdsduur:	10 – 30 minuten	Versie:	1.0
Vanaf leeftijd:	7j	Speltype:	2 - 4 teams	Datum:	20/08/2020
Terrein:	Buiten	Moeilijkheid:	Gemiddeld	Materiaal:	Laserguns Targets Goudstaven <i>(apart verkrijgbaar)</i> 4 Lasergun.be-rugzakken <i>(apart verkrijgbaar)</i>
Samenvatting:	2 teams strijden om het meeste goud. Er liggen een aantal goudstaven verspreid over 4 locaties op het hele speelveld. De teams weten niet de exacte locatie en moeten dus op zoek naar het goud. Wie verovert heeft het meeste goud?				

Inleiding

In Gold Rush strijden 2 teams om het goud. Er zijn een aantal goudstaven die verspreid liggen over 4 locaties. Elk team heeft ook 2 rugzakken waarmee ze het goud kunnen verplaatsen.

Doel van het spel

Beide teams proberen zoveel mogelijk goudstaven naar hun startplaats te krijgen door gebruik te maken van de rugzakken dat elk team krijgt.

Vorbereiding

Baken het speelterrein af. Onafhankelijke personen (die niet deelnemen in een team) verstoppen het goud op 4 locaties in het speelterrein. Verdeel de spelers over de teams (2 tot 4 teams). Elk team krijgt ook een lasergun van een andere teamkleur mee om wapens te resetten. Tenslotte wordt de speeltijd bepaald.

Beginfase

Alle teams gaan naar hun startplaats. Na 5 minuten begint het spel.

Spelregels:

- Als je dood bent, ga je terug naar je startplaats om je lasergun te resetten.
- Als je dood bent en je draagt een zak met goud, moet je deze achterlaten.
- Goud mag enkel vervoerd worden met de rugzak.
- Je mag elkaar niet fysiek hinderen.
- Niet buiten het speelgebied gaan.
- Je mag je sensor op je geweer niet bedekken.

Spelverloop

Elk team heeft 1 of meerdere rugzakken gekregen. De inhoudscapaciteit hiervan is beperkt. Daardoor kun je niet altijd al het goud in 1 keer meenemen. Je zal dus moeten terugkomen. Het is niet toegestaan om goud in jaszakken of dergelijke te steken.

Eindfase

Het spel stopt nadat de afgesproken speeltijd is verstreken of wanneer al het goud verzameld is. Het team met de meeste goudstaven wint het spel.